

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION ADVERSE

<input type="checkbox"/> Roudi	<input type="checkbox"/> Rebond	<input type="checkbox"/> Ping-Pong
<input type="checkbox"/> 2SA modérateur	<input type="checkbox"/> 3e couleur forcing	<input type="checkbox"/> 4e couleur forcing
<input type="checkbox"/> Splinter	<input type="checkbox"/> Schön	<input type="checkbox"/> .....
<input type="checkbox"/> .....	<input type="checkbox"/> .....	<input type="checkbox"/> .....

## 3. ENCHÈRES DE CHELEM

	Réponses
<input type="checkbox"/> 4 ♣ Gerber	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 4 SA Blackwood	<input type="checkbox"/> As 30-41-2 <input type="checkbox"/> As+ Rois <input type="checkbox"/> As + Roi atout
	<input type="checkbox"/> 5 Clés <input type="checkbox"/> 1As + Chicane <input type="checkbox"/> .....
<input type="checkbox"/> 5SA Joséphine	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 5SA rois ?	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Rois ? roulante	

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	force	caractéristiques
<input type="checkbox"/> Appel	2e	.....H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> court dans couleur ouverture
<input type="checkbox"/> Appel	2e	.....H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> toutes distributions
<input type="checkbox"/> Appel	4e	..... H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> réveil après 2 passes
<input type="checkbox"/> Spoutnik	3e	..... H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> autre Majeur <input type="checkbox"/> généralisé
<input type="checkbox"/> Rosenkranz	4e	.....H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> réponse à intervention n°2
<input type="checkbox"/> Punitif			<input type="checkbox"/> à partir palier .....
sur ouverture 1SA			
<input type="checkbox"/> Appel		.....H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> Majeures <input type="checkbox"/> couleur 6e-rép 2♣
<input type="checkbox"/> Punitif	2e	..... H <sup>+</sup>	

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en COULEUR

	position	force	caractéristique
<input type="checkbox"/> couleur sans saut	<input type="checkbox"/> 2e <input type="checkbox"/> 4e réveil	.....H <sup>+</sup> .....H <sup>+</sup>	longueur : longueur :
<input type="checkbox"/> couleur avec saut	<input type="checkbox"/> 2e	.....H <sup>+</sup>	longueur :
<input type="checkbox"/> bicolores	<input type="checkbox"/> 2e <input type="checkbox"/>	.....H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> Ghestem <input type="checkbox"/> Michael's <input type="checkbox"/> .....
<input type="checkbox"/> 1SA	<input type="checkbox"/> 2e <input type="checkbox"/> 4e réveil	.....-.....H .....-.....H	<input type="checkbox"/> arrêt couleur ouverture <input type="checkbox"/> arrêt couleur ouverture
<input type="checkbox"/> .....			

### Intervention sur ouverture adverse à 1 SA fort

<input type="checkbox"/> couleur naturelle	<input type="checkbox"/> 2SA appel mineure	<input type="checkbox"/> 2 ♣ Landy
<input type="checkbox"/> Landy Perron	<input type="checkbox"/> DONT	<input type="checkbox"/> .....

### Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

--

## 6. RÉPONSES à OUVERTURE après intervention adverse

1A - 1B -	<input type="checkbox"/> 1 couleur :	<input type="checkbox"/> 4 cartes	<input type="checkbox"/> collante 5 cartes
1A - 1B -	<input type="checkbox"/> cue-bid :	<input type="checkbox"/> Fit	<input type="checkbox"/> .....
1A - 1B -	<input type="checkbox"/> contre Spoutnik		
1A -contre-	<input type="checkbox"/> surcontre .....H <sup>+</sup>	<input type="checkbox"/> couleur	<input type="checkbox"/> Truscott <input type="checkbox"/> Maj <input type="checkbox"/> min
1A - 1SA -	<input type="checkbox"/> couleur .....H	<input type="checkbox"/> .....	<input type="checkbox"/> contre punitif .....H <sup>+</sup>
1SA- 2B -	<input type="checkbox"/> Lebensohl		<input type="checkbox"/> .....

**cochez les cases qui correspondent à vos conventions**

## 7. JEU de la CARTE

**ENTAMES** (cochez les cases qui correspondent à vos conventions)

en COULEUR		à SANS ATOUT	
<input type="checkbox"/> parité	<input type="checkbox"/> sans parité	<input type="checkbox"/> 4e meilleure	
<input type="checkbox"/> 4ème	<input type="checkbox"/> italien	<input type="checkbox"/> parité	
<input type="checkbox"/> petit sous H	<input type="checkbox"/> .....	<input type="checkbox"/> .....	

*entourez votre carte d'entame*

en COULEUR		à SANS ATOUT	
A R	R V 10 x	A R V x x	D 10 9 x
A R x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
R D x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
D V x	x x x x	R D V x	x x x
V 10 x	x x x x x	R V 10 x	x x x x
10 9 x		D V 10 x	x x x x x
		A 10 9 8	

**Jeu en FLANC** (cochez les cases qui correspondent à vos conventions)

en COULEUR		à SANS ATOUT	
<input type="checkbox"/> appel direct	<input type="checkbox"/> petite <input type="checkbox"/> grosse 7+	<input type="checkbox"/> petite <input type="checkbox"/> grosse 7+	
<input type="checkbox"/> pas appel	<input type="checkbox"/> pair-impair	<input type="checkbox"/> pair-impair	
<input type="checkbox"/> 1e défausse	<input type="checkbox"/> Lavinthal <input type="checkbox"/> italien	<input type="checkbox"/> Lavinthal <input type="checkbox"/> italien	
<input type="checkbox"/> .....	<input type="checkbox"/> .....	<input type="checkbox"/> .....	
<input type="checkbox"/> .....			

## Carte de Conventions LBF

**Série**

Nom.....n° licence.....

Nom.....n° licence.....

**1. Ouvertures** (cochez les cases qui correspondent à vos conventions)

COU- leur	nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣				<input type="checkbox"/> 1SA = 8-10H <input type="checkbox"/> 1♦ = pas Maj 4e <input type="checkbox"/> .....
1♦				
1♥ 1♠				<input type="checkbox"/> 1SA fitté <input type="checkbox"/> Bergen <input type="checkbox"/> 2♣ Drury <input type="checkbox"/> .....
2♣			<input type="checkbox"/> F. indéterm <input type="checkbox"/> Albarran <input type="checkbox"/> .....	<input type="checkbox"/> 2♦ relais <input type="checkbox"/> .....
				<input type="checkbox"/> As <input type="checkbox"/> points <input type="checkbox"/> .....
2♦			<input type="checkbox"/> F. manche <input type="checkbox"/> Multi <input type="checkbox"/> .....	
2♥ 2♠			<input type="checkbox"/> faible <input type="checkbox"/> Muiderberg	<input type="checkbox"/> 2SA force .....H+ <input type="checkbox"/> .....
3+				

1SA	.....-.....	<input type="checkbox"/> régulier	<input type="checkbox"/> stayman - nb réponses <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> texas Maj <input type="checkbox"/> texas min
2SA	.....-.....	<input type="checkbox"/> régulier <input type="checkbox"/> Puppet	<input type="checkbox"/> Baron <input type="checkbox"/> stayman <input type="checkbox"/> texas Maj <input type="checkbox"/> 3♣ Niermeyer
3SA		<input type="checkbox"/> min. fermée	<input type="checkbox"/>